

# Евгений Лепихин

Кратко

Что умею

Linux Опыт 18 лет, 1000 машин, от автодеплоймента до написания патчей на ядро

Разработка бэкендов Планирование архитектуры, подготовка продукта к реалиям эксплуатации

Последние проекты

2017-н.в. Инженер продукта, Mail.ru.

Запуск в эксплуатацию и автотестирование нового отказоустойчивого хранилища

почты, участие в работе над архитектурой проекта

2018-н.в. Инженер продукта, Mail.ru.

Аналогичная задача по новому поиску почты

2017 Разработчик, Mail.ru.

Новая инфраструктура автотестов почты: дерево зависимостей подзадач, fault

tolerance тестов, поддержка новых платформ виртуализации

2018 Разработчик, Mail.ru.

Анализатор обезличенных писем для нужд бизнеса

Текущие интересы

Формальная логика и системы доказательств

Машинное обучение

Прочее

Образование среднее

Английский intermediate

В жизни 1982 г.р. Женат, двое детей. В связи с опрометчивым увлечением альпинизмом

изнуряю себя скалодромом, лыжами, велосипедом, изучаю физиологию и

частично медицину

## Подробно

Работаю в максимальной концентрации, но не готов просиживать штаны когда кончились силы или задачи. Готов просыпаться и работать ночью — если это действительно необходимо.

В основном пишу в императивно-функционально-декларативном стиле. Понимаю, но недолюбливаю способ описания абстракций через паттерны ООП.

## Где работал

2017—н.в. Инженер продуктов, Mail.ru.

2011—2017 Разработчик, системный администратор, хостинг 1Gb.ru.

2003—2011 Руководитель группы разработки, ISP system LLC.

2002—2003 Системный админитратор, ИркутскСтройОптТорг.

1998 Администратор БД, программист, верстщик газеты, Библиотека им. семьи Полевых, Иркутск.

#### Языки

Perl, Ocaml Непрерывный опыт в сотни тысяч сток

C, C++, Java Сотни тысяч строк опыта, но 2+ года назад

bash, SQL, elisp, haskell, Эпизодический опыт, либо менее 50k строк objc, golang, python

#### Используемые инструменты

- Парадигмы. Прекрасно понимаю функциональный стиль, неплохо знаком с ООП. Могу писать императивный лапша-код за 5 минут, но предпочитаю потратить час и написать код, соответствующий моему представлению о прекрасном.
- Cмогу из sys/epoll.h соорудить кооперативную многозадачность, а потом с использованием promises написать DSL для более-менее удобной разработки конечного автомата.
- Понимаю что такое map и что такое reduce, смогу из них собрать merge sort. Умею на глаз отличать хэш от кэша и пассинг от парсинга. Знаю у каких рекурсий бывает хвост (и чем это хорошо в программировании), знаю как сделать так, чтобы не хвостатая рекурсия обрела его.
- о При написании парсеров, DSL или изучении новых языков хорошо осознаю разницу между токеном, лексемой, грамматической единицей, выражением и семантикой. Понимаю, что для конечной цели важнее качество AST, чем способ расстановки скобочек и отступов в конкретном синтаксисе.
- о Что-то слышал про часы Лэмпорта и распределенные снапшоты (в контексте изучения Coq доказывал корректность distributed snapshots).
- Имею некоторое знакомство с алгоритмами для иерархий памяти. Для быстрого редактирования смогу изобразить linked list разреженных массивов размером с блок кэша процессора. Понимаю, почему при проходе значений двумерного массива двумя способами будут сильно разные скорости. Видел код slab'ов в ядре Linux, понимаю когда они нужны и как сделать свой аллокатор. Знаю про memory barriers и о том, как мы до этого докатились.
- Статистический анализ и данные. Как и в математике в целом не силён. Могу написать элементарный поиск аномалий в timeline с использованием скользящего среднего или подобных простых техник, могу с нуля реализовать под эту задачу нейросеть в одной из простых архитектур, типа трех слоев с обратным распространением ошибки (подозреваю, что LSTM будет лучше, но экспертиза недостаточна). Осилю написать с нуля и наизусть свертку матрицы значений в вектор признаков путем передвижения ядра по матрице. Упущение: никогда не программировал для GPU.

#### Знакомство с системами

- Окружение Linux: непрерывный опыт с 2000 года. Дистрибутивы основном Debian-based и RH-based. Автоматизация чего угодно, деплоймент, оперативный поиск и решение проблем, планирование инфраструктуры. Шелл-скрипты, LAMP, SELinux, glusterfs, DRBD и десятки других технологий. В далеком прошлом также активно работал с FreeBSD (со всем, за исключением ядра системы).
- Ядро Linux: писал патчи для внутреннего использования (в основном мелкие доработки OpenVZ, дописывание ручек для получения статистики и управления через procfs/sysfs, небольшие оптимизации), есть небольшой опыт разработки модулей. Есть опыт глубокого погружения в mm с целью нахождения причин загадочных разрушений памяти и путей оптимизации.
- Виртуализация. Богатый опыт с qemu+kvm и openvz (администрирование хостов с тысячами вируальных машин в хостингах). Есть некоторый опыт с публичными фреймворками: OpenStack Compute и libvirt.
- о Общедоступные фреймворки разработки последние 10 лет практически не использовал, а более старые вспоминать стыдно.

### Мои ожидания

Наличие обратной связи.

От HR Не хочу тратить время на торг или на анализ закрытого от многих рынка в попытках оценить собственную стоимость. Поэтому считаю вашей задачей озвучивать конкретные условия, достаточно привлекательные для того, чтобы было интересно пойти работать именно к вам. Не заинтересован в участии в должностных иерархиях; мне всё равно кто я: juniour или principal architect.

Спасибо за понимание. От коллег Чтобы не работать в ящик — хотя бы в общих чертах сформулированное ТЗ.

От рабочего времени Свободный график плюс-минус час, возможность раз в 1-2 года брать неоплачиваемый отпуск на 20-30 дней: занимаюсь экспедиционным альпинизмом и 28 дней на поездку обычно не хватает.